**1、畅想电子游戏** *David Perry*

游戏设计师David Perry预言未来的游戏对玩家来说将不仅仅只是娱乐。 未来的游戏会是丰富和复杂的，而且充满了丰富的情感。对有的人来说，这些元素将会使游戏比真实世界更加真实而且有意义。

游戏不仅仅注重计算机图形学、音效，更注重情绪、目的、意义、理解、感情

一个游戏可以教会我们如何尊重彼此，帮助我们理解我们在现实世界中遇到的问题，电子游戏可以作为一个很好的工具

不管游戏将来会变得多么完美，也不管现实生活是多么平淡，我们必须注意这些游戏在试图交给我们什么东西，最后游戏结束的时候，游戏给我们留下了什么样的感觉。

游戏表面上看来只是简单的娱乐，但是只要你稍微往深处看一点，这些新的游戏对于那些善于用创新的眼光看待的人来说将会开拓出一个全新的领域

**2、游戏奖励大脑的7种方式** Tom Chatfield

我们正将游戏性融入生活的诸多方面，花费无数个小时--和金钱--去探索虚拟世界中想象的宝藏。这些是因为什么？正如汤姆查特菲尔德所演示的，游戏正在完美地变为调动大脑参与活动，促使我们保持不断探索的动力。

1）用经验值条来度量进程。网络游戏中你会发现人物级别的经验值进度，人在不断肯定自我的过程中有更大的前进动力；

2）把任务分割成可计量的短期和长期目标，玩家可以同时进行这些任务，并且和个人的获利挂钩，这是一个保持人们持续参与的常用方式；

3）奖励成就，不惩罚失败。一个个小的奖励能最大化地满足人们的自尊心；

4）及时的反馈。在网络游戏中当你完成一个任务、学习到一种新的技能时，你能马上去施展这项技能，这种反馈让人们更加确信奖励；

5）不确定因素，或者叫惊喜，并有保证惊喜不会贬值的措施。极品装备的魅力就在此；

6）合作，集体的归属感；

7）充分的自由度。游戏玩家拥有更多的自由度，便可以爆发更大的力量。

汤姆认为，把这些机制付诸实施到商业、环保、教育等事关人类的大问题上，也许会有惊人的成就。通过观察游戏和玩家体验，我们可以学习到如何提高个人和集体对某项活动或事业的参与度，将这些经验付诸于游戏之外，将会产生革命性的影响。

**3、数据视觉化的美丽之处** David McCandless

David McCandless把世界范围的武装开销，媒体的炒作，Facebook上状态更新以及更多的复杂数据变成了漂亮又简单的图表．他主张我们利用信息设计来导航今天供过于求的信息，帮助我们找到特殊的规律和联系，而这一切将有可能改变我们看待世界的方式．

我们好像总是被超负荷的信息和过多的数据折磨，更多的用我们的眼睛或许可以解决这个问题，把信息视觉化，可以看到其中的规律和联系

**4、脆弱之道——布琳布朗的“脆弱心经”** *Brené Brown*

在晦暗无明的心碎时刻，我们总被告知不要脆弱；在耻辱与苦痛的挣扎中，我们痛恨和否定的是自己的脆弱；在绝望和恐惧交织的紧缩和炙热中，我们最希望毁弃的往往是自己的脆弱。然而，在布琳•布朗（Brené Brown）看来，“脆弱(Vulnerability)是耻辱和恐惧的根源，是我们为自我价值而挣扎的根源，但它同时又是欢乐、创造性、归属感、爱的源泉。”而我们面对脆弱的最佳途径，不是麻痹、否定与排斥，而是感受它、感恩它、接纳它、与它共存。

**5、真实和谎言的魔力** *Marco Tempest*

用三个iPod 做为魔术道具，马可.坦布斯特对真实和谎言，艺术和感情的关系做出了一段聪明的而又令人惊奇的发自内心的冥想。

魔术是唯一诚实的职业，魔术师承诺要欺骗你，他做到了。

有时魔术师不得不对大家撒谎，但是人们每天都在撒谎

欺骗是我们生活重要的一部分

我们通过欺骗得到优势，同时隐藏我们的缺点

自我欺骗，当我们自己说服了自己时，谎言就是事实，有时很难分清谎言和事实

人脑很健忘，对于不好的经历会很快忘记

**6、直面中国的崛起** *Martin Jacques*

在多数中国人的印象里，西方对中国的态度往往被两种极端情绪主导：要么畏其崛起而恐惧乃至责骂诽谤，要么为功夫和熊猫而狂热得难以理解。鲜有能像马丁·杰克斯（Martin Jacques）那样的西方人从中国的历史本源与文化性格出发，客观而不失深刻，辛辣而不失真诚地告诉他的同胞们：你们误读了中国。作为轰动一时的《当中国统治世界》（When China Rules the World）的作者，原《今日马克思主义》杂志的编辑，中国人民大学的客座教授，马丁·杰克斯在这篇演讲中向观众介绍了认识中国的三个基础，坦率地指出西方愈来愈偏狭的文化气度，并鼓励西方人直面这个变化发展的世界。

**7、生涯抉择：人生之意义**  *Tony Robbins*

你曾否问过自己，什么是我一切行动的目的（What is your motive for action）？罗宾逊相信，发自于内在的驱动力是世间最为重要的一样东西，“情感是生命之源动力”（Emotion is the force of life）。接着，罗宾逊提到了人类的六大需要（注意，这些不是什么目标或愿望，而是人类共有的欲望）：一是确定性（certainty），二是不确定性（Uncertainty），三是生命之意义（Significance），四是关怀与爱（Connection and Love），五是发展（Growth），六是贡献（Contribution）。

**8、揭露海底惊奇** David Gallo

David Gallo 向我们展示了关于海洋生物的惊人的及让人目瞪口呆的电影片段。这其中包括了会变色的鱿鱼、章鱼的完美伪装术以及居住在漆黑深海中但能像时代广场的霓虹灯一般闪烁的鱼。

相对于人类已知的东西，未知的东西太多太多

**9、心理免疫：如何撞上快乐** *Dan Gilbert*

快乐也可以人工合成（Happiness can be synthesized），每个人都有一种心理免疫的系统（psychological immune system），那是一种通常不为自我所知觉的认知系统，该系统可以帮助人们改变对世界的看法，进而也让自己活得更好。

**10、幸福奥秘：积极的心理学** *Martin E.P. Seligman*

回顾了心理学的发展，并指出为何积极心理学为何应运而生。他也在演讲中指出了三种境界的幸福生活：“第一种是快乐的生活（pleasant life），你在其中拥有尽可能多的积极情绪。第二种是参与的生活(life of engagement)，当你工作、哺育、恋爱、休闲时，你觉得时间停止，亚里士多德说的就是这种生活。第三种是有意义的生活（meaningful life）”。

对于我来说，TED则提供了更多的精彩演讲。可以说，每看一个TED演讲，相当于阅读一本人物传记。如同积极心理学家马丁·赛林格曼所说的，幸福的最高境界是“使用你的长处，投身于超出个人的事业。” TED的演讲者可以说是世界上最幸福的一群人，他们专注于自己的事业，投入激情与爱，并创造出令人瞩目的贡献，超出个人生活的局限，放眼宏观的世界。而这一切正是我们应该奋斗的目标。

——葛春健 2010302330049