

LA WEBB 2.0

Maricel Baravalle • •



La Web 2.0

Todos somos la red

Web 2.0

El término **Web 2.0** (2004–actualidad) está comúnmente asociado con aplicaciones web que facilitan el compartir información, la interoperabilidad, el diseño centrado en el usuario y la colaboración en la World Wide Web. Ejemplos de la Web 2.0 son las comunidades web, los servicios web, las aplicaciones Web, los servicios de red social, los servicios de alojamiento de videos, las wikis, blogs, mashups y folcsonomías.



La Web 2.0 está asociada estrechamente con Tim O'Reilly, debido a la conferencia sobre la Web 2.0 de O'Reilly Media en 2004.^[1] Aunque el término sugiere una nueva versión de la World Wide Web, no se refiere a una actualización de las especificaciones técnicas de la web, sino más bien a cambios acumulativos en la forma en la que desarrolladores de software y usuarios finales utilizan la Web. El hecho de que la Web 2.0 es cualitativamente diferente de las tecnologías web anteriores ha sido cuestionado por el creador de la World Wide Web Tim Berners-Lee, quien calificó al término como "tan sólo una jerga"- precisamente porque tenía la intención de que la Web incorporase estos valores en el primer lugar.

Introducción

Antes de la llegada de las tecnologías de la Web 2.0 se utilizaban páginas estáticas programadas en HTML (Hyper Text Markup Language) que no eran actualizadas frecuentemente. El éxito de las .com dependía de webs más dinámicas (a veces llamadas *Web 1.5*) donde los sistemas de gestión de contenidos servían páginas HTML dinámicas creadas al vuelo desde una base de datos actualizada. En ambos sentidos, el conseguir *hits* (visitas) y la estética visual eran considerados como factores importantes.

Los teóricos de la aproximación a la Web 2.0 creen que el uso de la web está orientado a la interacción y redes sociales, que pueden servir contenido que explota los efectos de las redes, creando o no webs interactivas y visuales. Es decir, los sitios Web 2.0 actúan más como puntos de encuentro, o webs dependientes de usuarios, que como webs tradicionales.

Origen del término

El término fue acuñado por Dale Dougherty de O'Reilly Media en una tormenta de ideas con Craig Cline de MediaLive para desarrollar ideas para una conferencia. Dougherty sugirió que la web estaba en un renacimiento, con reglas que cambiaban y modelos de negocio que evolucionaban. Dougherty puso ejemplos — "DoubleClick era la Web 1.0; AdSense es la Web 2.0. Ofoto es Web 1.0; Flickr es Web 2.0." — en vez de definiciones, y reclutó a John Battelle para dar una perspectiva empresarial, y O'Reilly Media, Battelle, y MediaLive lanzó su primera conferencia sobre la Web 2.0 en octubre de 2004. La segunda conferencia se celebró en octubre de 2005.

En 2005, Tim O'Reilly definió el concepto de Web 2.0. El mapa meme mostrado (elaborado por Markus Angermeier) resume el meme de Web 2.0, con algunos ejemplos de servicios.

En su conferencia, O'Reilly, Battelle y Edouard resumieron los principios clave que creen que caracterizan a las aplicaciones web 2.0: la web como plataforma; datos como el "Intel Inside"; efectos de red conducidos por una "arquitectura de participación"; innovación y desarrolladores independientes; pequeños modelos de negocio capaces de redifundir servicios y contenidos; el perpetuo beta; software por encima de un solo aparato.

En general, cuando mencionamos el término Web 2.0 nos referimos a una serie de aplicaciones y páginas de Internet que utilizan la inteligencia colectiva para proporcionar servicios interactivos en red.

Servicios asociados

Para compartir en la Web 2.0 se utilizan una serie de herramientas, entre las que se pueden destacar:

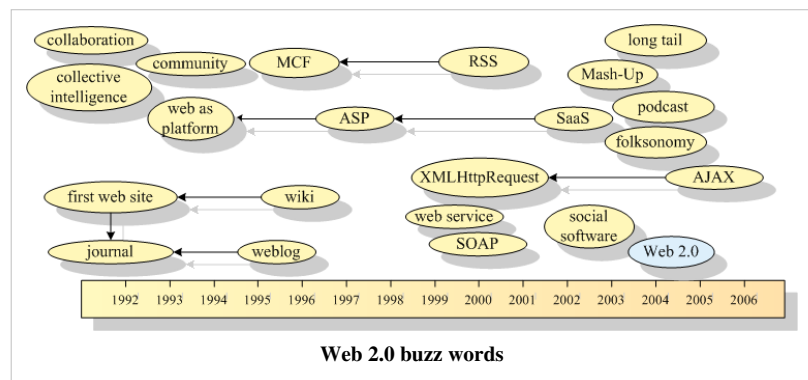
- **Blogs:** La blogosfera es el conjunto de blogs que hay en internet. Un blog es un espacio web personal en el que su autor (puede haber varios autores autorizados) puede escribir cronológicamente artículos, noticias...(con imágenes y enlaces), pero además es un espacio colaborativo donde los lectores también pueden escribir sus comentarios a cada uno de los artículos (entradas/post) que ha realizado el autor.
- **Wikis:** En hawaiano "wikiwiki" significa: rápido, informal. Una wiki es un espacio web corporativo, organizado mediante una estructura hipertextual de páginas (referenciadas en un menú lateral), donde varias personas autorizadas elaboran contenidos de manera asíncrona. Basta pulsar el botón "editar" para acceder a los contenidos y modificarlos. Suelen mantener un archivo histórico de las versiones anteriores y facilitan la realización de copias de seguridad de los contenidos. Hay diversos servidores de wiki gratuitos:
- **Entornos para compartir recursos:** Todos estos entornos nos permiten almacenar recursos en Internet, compartirlos y visualizarlos cuando nos convenga desde Internet. Constituyen una inmensa fuente de recursos y lugares donde publicar materiales para su difusión mundial.
 - Documentos: podemos subir nuestros documentos y compartirlos, embebiéndolos en un Blog o Wiki, enviándolos por correo.
 - Videos: Al igual que los Documentos, anteriormente mencionados, se pueden "embeber" un video tomado de algún repositorio que lo permita, tal como YouTube.
 - Presentaciones
 - Fotos
 - Plataformas educativas
 - Aulas virtuales (síncronas)
 - Redes Sociales.

Tecnología

Se puede decir que una web está construida usando tecnología de la Web 2.0 si se caracteriza por las siguientes técnicas:

Técnicas:

- CSS, marcado XHTML válido semánticamente y Microformatos
- Técnicas de aplicaciones ricas no intrusivas (como AJAX)
- Java Web Start
- XUL
- Redifusión/Agregación de datos en RSS/ATOM
- URLs sencillas con significado semántico
- Soporte para postear en un blog
- JCC y APIs REST o XML
- JSON
- Algunos aspectos de redes sociales
- Mashup (aplicación web híbrida)
- General:
 - El sitio no debe actuar como un "jardín cerrado": la información debe poderse introducir y extraer fácilmente



- Los usuarios deberían controlar su propia información
- Basada exclusivamente en la Web: los sitios Web 2.0 con más éxito pueden ser utilizados enteramente desde un navegador
- La existencia de links es requisito imprescindible

Software de servidor

La funcionalidad de Web 2.0 se basa en la arquitectura existente de servidor web pero con un énfasis mayor en el software dorsal. La redifusión solo se diferencia nominalmente de los métodos de publicación de la gestión dinámica de contenido, pero los servicios Web requieren normalmente un soporte de bases de datos y flujo de trabajo mucho más robusto y llegan a parecerse mucho a la funcionalidad de Internet tradicional de un servidor de aplicaciones. El enfoque empleado hasta ahora por los fabricantes suele ser bien un enfoque de servidor universal, el cual agrupa la mayor parte de la funcionalidad necesaria en una única plataforma de servidor, o bien un enfoque plugin de servidor Web con herramientas de publicación tradicionales mejoradas con interfaces API y otras herramientas. Independientemente del enfoque elegido, no se espera que el camino evolutivo hacia la Web 2.0 se vea alterado de forma importante por estas opciones.

Relaciones con otros conceptos

La web 1.0 principalmente trata lo que es el estado estático, es decir los datos que se encuentran en ésta no pueden cambiar, se encuentran fijos, no varían, no se actualizan.

Web 1.0	Web 2.0
DoubleClick	AdSense
Ofoto	Flickr
Terratv	YouTube
Akamai	BitTorrent
mp3.com	Napster
Enciclopedia Británica	Wikipedia
webs personales	blogging
evite	upcoming.org y EVDB
especulación de nombres de dominios	optimización de los motores de búsqueda
páginas vistas	coste por clic
screen scraping	servicios web
publicación	participación
sistema de gestión de contenidos	wiki
hotmails	facebook
directorios (taxonomía)	etiquetas (folcsonomía)
stickiness	redifusión

Comparación con la Web Semántica

En ocasiones se ha relacionado el término *Web 2.0* con el de Web semántica.^[2] Sin embargo ambos conceptos, corresponden más bien a estados evolutivos de la web, y la Web semántica correspondería en realidad a una evolución posterior, a la **Web 3.0** o **web inteligente**. La combinación de sistemas de redes sociales como Facebook, Twitter, FOAF y XFN, con el desarrollo de etiquetas (o *tags*), que en su uso social derivan en folcsonomías, así como el plasmado de todas estas tendencias a través de blogs y wikis, confieren a la Web 2.0 un aire semántico sin serlo realmente. Sin embargo, en el sentido más estricto para hablar de Web semántica, se requiere el uso de estándares de metadatos como Dublin Core y en su forma más elaborada de ontologías y no de folcsonomías. De momento, el uso de ontologías como mecanismo para estructurar la información en los programas de blogs es anecdótico y solo se aprecia de manera incipiente en algunos wikis.^[3]

Por tanto podemos identificar la Web semántica como una forma de Web 3.0. Existe una diferencia fundamental entre ambas versiones de web (2.0 y semántica) y es el tipo de participante y las herramientas que se utilizan. La 2.0 tiene como principal protagonista al usuario humano que escribe artículos en su blog o colabora en un wiki. El requisito es que además de publicar en HTML emita parte de sus aportaciones en diversos formatos para compartir esta información como son los RSS, ATOM, etc. mediante la utilización de lenguajes estándares como el XML. La Web semántica, sin embargo, está orientada hacia el protagonismo de procesadores de información que entiendan de lógica descriptiva en diversos lenguajes más elaborados de metadatos como SPARQL,^[4] POWDER^[5] u OWL que permiten describir los contenidos y la información presente en la web, concebida para que las máquinas "entiendan" a las personas y procesen de una forma eficiente la avalancha de información publicada en la Web.


Véase también

- Web Semántica
- Internet
- Sistema operativo web
- Web 3.0
- Redes sociales

Referencias

- [1] ¿Qué es Web 2.0? (<http://sociedaddelainformacion.telefonica.es/jsp/articulos/detalle.jsp?elem=2146>), traducción del artículo de Tim O'Reilly «What Is Web 2.0. Design Patterns and Business Models for the Next Generation of Software» en el Portal de la Sociedad de la Información de Telefónica. Consultado el 6 de julio de 2011
- [2] Semantic Web Activity W3C (<http://www.w3.org/2001/sw/>)
- [3] algunos wikis
- [4] SPARQL (<http://www.w3.org/TR/rdf-sparql-query/>)
- [5] POWDER (<http://www.w3.org/2007/powder/>)

Enlaces externos

-  Wikimedia Commons alberga contenido multimedia sobre **Web 2.0**. Commons
- Web 2.0 (http://www.fundacionorange.es/areas/25_publicaciones/publi_253_11.asp), de Antonio Fumero y Genís Roca (<http://www.genisroca.com>), con la colaboración de Fernando Sáez Vacas. Fundación Orange España, mayo de 2007.
- La Web 2.0. El valor de los metadatos y de la inteligencia colectiva (<http://sociedadinformacion.fundacion.telefonica.com/telos/articuloperspectiva.asp?idarticulo=2&rev=73.htm>), de Xavier Ribes en "Telos. Cuadernos de Comunicación e Innovación", n. 73 (2007) de la Fundación Telefónica.
- Mapa visual de la web 2.0 (<http://www.internality.com/web20>)
- Planeta Web 2.0 (http://www.flacso.edu.mx/planeta/blog/index.php?option=com_docman&task=doc_download&gid=12&Itemid=6), libro de Cristóbal Cobo Romaní y Hugo Pardo.

Fuentes y contribuyentes del artículo

Web 2.0 *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?oldid=48656588> *Contribuyentes:* .Sergio, Abelvaz, Acefalo2000, Airunp, Albertsteinhart, AldanaN, Aleposta, Alexblue, Alhen, Alvy, Ana1976, Anasofiabentez, Angel Ceballos, Angel GN, Angelmanuel2112, Araceli Lopez Cruz, Ascánder, Açıpnı-Lovrij, Bachi 2805, Banfield, Berrinet, Beta15, BetoCG, Bitrir, BlackBeast, Blaslume, Caclarenc, Cafernan, Camartinez2010, Camilo, Carabine, Carlosguayasamin, Carmin, Cartografo, Challito123, Cheve 18, Clizarraga, Coaat97, Cobalttempest, Criss segura, Cristalyacero, Cristomega, Daniel.zamorano.m, Dark Zeal, David Canos, David0811, Delphidius, Der Künstler, Devwebel, Diablito2485, Diana24, Diegopolo, Diegusjaimes, Digigalos, Documentalistasp, Dosdoce, Dptarazona, Dzulco, Ecemaml, Ecocca, Edergola, Eduardo mouta, Eduardosalg, Edub, Egaida, Eligna, Elisardojm, Enric Naval, Especiales, Evaristor, Fabermix, Fabricio caiazza, FedericoMP, Ferbr1, Fernando.otero.tic, Fgonfel, Figaronline, Fmariluis, Foggia Jr, Forky25, Foundling, Fpiccato, Franganillo, Fredy.bolanos, Froylanr, Furti, Fusion set, Gabbox, Gabriel Acquistapace, Gacq, Gafas, Galandil, Gensyjimenez, Gohandres, Grillitus, HECTOR ARTURO AZUZ SANCHEZ, HUB, Hildergarn, Hispa, Hombrelobo, Humberto, Icvav, Ifanlo, Inspiracionperu, Isha, Jacorream, Javierav, Javierito92, Jean Yévenes, Jecordon, Jgramajo, Jjafjaf, Jjdelperal, Jkbw, Jmoianes, JorgeGG, Joseaperez, JosebaAbaitua, Jota.ele.ene, JuanCocha, Kekkyojin, Komputisto, Laprimis, Laura Fiorucci, Lauralc, Lazaro y cela, Leonidas128, Leugim1972, Lince2383, Litesus, LordT, Lucien leGrey, LuisCatota001, Luishernando, Lungo, Macarrones, Macuarropaellas, MadriCR, Maer.ram, Magister Mathematicae, MalleusTor, Mansoncc, Manuelt15, Mar del Sur, Markoszarrate, Matdrones, Medwma, Mel 23, MeliSch, Mentxu, Merlo, Mgarciaevora7, Miluska xiomara, Moisesisabel, Montgomery, Mr Spam, Muro de Aguas, NetSolution, Netito777, NicolasAlejandro, Nicop, Nihilo, Nolan, Obelix83, Oscar ., PAMELA JARAMILLO, Pablo323, Pabloab, Pablyn 92, Pasando, Patricio.lorente, Peeke12, Platonides, Pleyad, PoLuX124, Poco a poco, Pronuer, Raulshc, Relampague, Ricardoroman, Richy, Roberpl, RoyFocker, Ruy Pugliesi, Røge, Sageo, Sahia, Sauljetsmi, Savh, Schillergarcia, Scoof, Seraphita, Shaktale, Snakeyes, Soraya.sacaan, Super braulio, Supersoro, Superzerocool, TXiKi, Technopat, Tidsa, Tknologyk, Tortillovsky, Toyita3344, Txo, Txopi, Tzurea, Un Mercenario, Unai Fdz. de Betoño, Unf, Vanbasten 23, Varano, Vasierra, Vitamine, Vivaelcelta, Wikier, Wilfredor, Xatanga, Xenia rc, Yeza, Yoany211, Yosicogito, Yrithinnd, Ál, 994 ediciones anónimas

Fuentes de imagen, Licencias y contribuyentes

Archivo:Web20 logo.png *Fuente:* http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Web20_logo.png *Licencia:* desconocido *Contribuyentes:* Bluvaloo

Archivo:Web20buzz.png *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Web20buzz.png> *Licencia:* Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported *Contribuyentes:* Jürgen Schiller Garica

Archivo:Commons-logo.svg *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Commons-logo.svg> *Licencia:* logo *Contribuyentes:* SVG version was created by User:Grunt and cleaned up by 3247, based on the earlier PNG version, created by Reidab.

Licencia

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>