

Pensar, actuar, iniciar y crear las ideas conceptuadas de un trabajo juegan un papel de importancia con las guías, simbología, flechas indicativas e instrucciones de respuestas, eligiendo un vocablo adecuado consono con su idioma el cual sera su tabla de desempeño que le dara una desión, experiencia, conocimiento, esfuerzo de lectura, mentalización y diseños algadores.

HISTORIA

Inicia sus estudios en la universidad de Minesota 1958, Enseñó en las Universidades Estatal de Kansas y Purdue y desarrolló los Mapas Conceptuales, como ahora se los conoce, siendo profesor de Educación y Ciencias Biológicas en la Universidad de Cornell, Desde 1998 es también visitantes científico principal, en la Universidad de Florida Occidental, Instituto para la cognición humanos & Machine. Trabajo con la NASA, Marina, CIA(NIMA), La Investigación de Novak se centró en aprendizaje humano, estudios de educación y creación de conocimiento y representación y Su último trabajo de investigación incluye estudios sobre ideas de los alumnos de aprendizaje y epistemología y métodos para aplicar ideas educativas y creativas.



¿QUÉ FUNCION TIENE?

Planimetrea los conceptos de un tema requerido, elaborandose atravez de un mecanismo, con un software representando su idea; para cumplir con los objetivos y aprendizajes necesarios; estos que se realizaran siempre atravez de un blog de entradas y busqueda de ventana explicando sus detalles, opciones y enlaces que le dan su particular eleboracion.

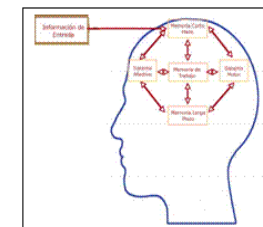
Evidenciando sus claves, preposiciones, elaboracion, estructura con capacidad de reconocer sus imagenes y resultados efectivos.

COMO TRABAJAR EN MAPEOS DE DIAGRAMAS EN SU LABOR EFECTIVA, EFICAZ Y EFICIENTE.



lunes, 24 de septiembre de 2012

- AUTOR: GEOVANY GUERRA
- LUGAR: PANAMA REPUBLICA DE PANAMA
- ISTMO CENTROAMERICANO,
- PANAMA CANAL DE PANAMA
- MAGISTER: ERNEST SANCHEZ SCHULTZ
- TEMA: SEMINARIO MAPTOOLS



LA TECNOLOGIA

Es un programa con procedimientos y éxito, liderazgo, organización y otros con sus formulas de presentacion hacia un campo de intereactuar con quienes los ven, leen y participan de su coordinacion en opiniones. En este campo se crea como una poderosa herramienta con oportunidades hacia todo negocio

- 1 . Promueve prácticas y valores.
- 2 . Sirve de globalización.
- 3 . Aplicacion de estilos fuentes, archivo, editor, formatos, colabora, herramientas ventana y ayuda.
- 4 . Version de labor en cuadros sinopticos para cualquier trabajo.
- 5 . Conserva archivos, transforma datos.
- 6 . Encuentra sitios e idiomas.
- 7 . Optimiza us ventana de exporta e importar.

ACERCA DE SU USO

En su concepto nos brinda una forma de coorrelacion existente entre idea, idioma y respuesta; en dar un valor de sintaxis, lectura, comprension y definicion dandono una vistozidad de un topico caraterizado en muestra, analisis de su comprension y una informacion simple de datos en su aplicacion con la necesidad de conjugar su utilizacion. Basandose en estrategia proceso y construccion.

VISION MAPTOOLS

Simplificando su conocimiento en esta herramienta usted podra realizar con detalles y claridad en sus ideas acerca de su tema, inclusive compartir sus ideas alrededor del mundo; señalando aspectos en colaboracion con sus compañeros y otros usuarios en red. Asi mejorando su capacidad de colaboracion e investigacion educativa.

ACERCA DE SUS ENTIDADES

Logicamente su importancia informativa la cultiva su formulacion de codigos, claves, datos y descripciones de su desglose de significados con tecnicas agil, dinamicas y clasificacion dandole origen, biografi y guardado. No obstante estas son creadas en pequeños elaborados para un fin y su aplicacion es caracter publico dado que estas poseen capturas por usuarios, firma de usos, se actualizan almacena y formulan para prestar un servicio de informacion efectiva, responsable y de utilidad en general. Presentando su jerarquia de exclusividad superior en estructura grafica diseñadas para un concepto visual con un enmarcado de relaciones (lineas, cruces y flechas). Brindadno una característica de disposicion, resumen de contenido, sintaxis de texto o tema, significado de terminos y conceptos estos enlazados en forma interna o externa.

LOS PASOS DE SU CONSTRUCCION

Para su uso y aplicacion se requiere de un Pc y desacargarlo como un archivo en el disco duro, excontrandose su modo de programa computador con flecha indicativa, extractor, peso y version.

- 1 Implica introduccion, licencia, tipo, folder, folder corto, demostracion, sumarios, instalacion y complemento.
- 2 Tipos previos y aceptacion..
- 3 Bienvenida y terminos.
- 4 No se comprometa si no lo desea.
- 5 Datos de correo, nombre, organizacion, identificacion y contraseñas.
- 6 Sus barras contienen menus, formatos titulos, columnas, elementos, espacios, archivos y botones.
- 7 Se describen cuatro iconos de su lado izquierdo (Cmps Mi Equipo, Cmps Compartidos en sitios e Historial.
- 8 No debes preocuparte por promociones o otros empleos.
- 9 Cada icono conlleva usa serie de funciones, dado que estas se le pueden crear carpetas, solicitud y las ventanas de trabajo.
- 10 Usted elige su dieño en la pantalla de creacion.

PERSPECTIVAS DE LOS BLOQUES

Es una utilización de datos en tecnología e información plasmada y comunicación de un modelo de enseñanza y aprendizaje en sus detalles; lo cual es involucrar material impreso en cada segmento explicando su proceso, fenómenos y visualizar su efectividad de gráfica para interactuar. Dándonos una serie de nodos y ligas unidas todas al tema central.

ACERCA DE ESTADO

Son la fuente de "Imaginación", como un generador de auto-popularidad; con esta etapa le damos valores a nuestra forma de auto-administración y generar ideas, representar estructuras, comunicar lo elaborado, base de conocimiento, evaluación específica y desarrollo; tiempo individual con datos planificables estas herramientas son nuestras brújulas para conducirnos hasta el final de todo trabajo, pues aquí es la transmisión de mapa creado hacia usuarios de todo tipo dado que explica su solicitud, ciclos de datos, definiciones requeridas y autores del mismo; no obstante es de calidad en selección humana laborado en una máquina PC.

Aquí es donde le da el dominio de su gerarquía total, terminándolo con su enriquecido de importancia.

ACERCA DE SU RELACION

Siempre abocara sus elementos en un conjunto de respuestas con potencial en la web, usuario y visitantes conformándose así una comunidad computacional y mapeadores.

CÓMO TRABAJAR LOS MAPAS

Es un momento para iniciar las prácticas de construcción de mapas como hemos leído anteriormente en cada paso de su función, entidad, tipo de bloque, estado, relación y procedimientos de instalación brevemente explicamos algunos de estos puntos de importancia para su comprensión y detallando algunos puntos en el seminario de Maptools:

VENTANAS

La pro-actividad se refiere a que ante cada sitio en Cmaps compartidos es donde permite que cada diseño creado sea en exposición conceptual en una página web de espacio tecnológico logre moverse; recursos estos que favorecen y muestran la

lista IHMC Publics Cmaps, Cmaps 2, Cmaps 3, Sample Knowledge Models y sus iconos sitios y favoritos.

HERRAMIENTAS

Este programa te elabora dos ventanas las de trabajo y sitio web; su botón historial les muestra, su edición, limpieza y vistas de archivos, lógico la fase de uso del mapa a usar depende de su tema y indicaciones a escoger señalando sus sintaxis e inmediatamente seleccionándose con doble clic la cual comienza su trabajo escogido organizándolo como un mapa conceptual este que será representado con letras mayúsculas, minúsculas, colores y estilos, arrastrado estas en una pantalla en blanco la cual se origina con un encabezado o pregunta y su descripción de palabras de enlaces y acentos de adecuados sinónimos a este también se le pueden añadir colores en sus cuadros, opciones de sombreado y palabras que arrimen a su delicado diseño significado y secuencias de acentos. Aquí también se escoge el tipo de objeto que deseamos sea representado además de anexos complementarios que pueden ser incrustados en sus marcos de cuadros, en cada caso trabajado se pueden hacer cambios selecciones de exportación e imágenes adecuadas a su creación dándole un bosquejo completo de decisión al mapa así enfocaría un desglose de ideas y su adopción dándonos diferentes tipos de carpetas como ayuda complementaria.

No olvidemos que el hardware cumple, debemos presionar sus entradas y salidas hasta obtener sus resultados y con la ayuda del mapa conceptual crearemos palabras en vocablos como un medio de comunicacion y sus expresiones escritas son la frasa de importancia en sus metodo; sobre una base de tema que solidificara la idea, nexo de union dado por flechas y arrastrado por el mouse; preposionandose otro cuadro con interrogativos que representa su articulo y el otro un sustantivo. Vemos como en la barra de herramientas opcionamos sus recursos de usos y adiciones que ofrece sincronicamente la oportunidad de usuarios y conexion sitio lo cual tambien permite una serie de sesiones entre usuario y respuesta al colaborador añadiendose asi tambien graficos vectoriales, codigos y simbologias a definir su uso de mapa es aqui donde usted inicia interactuar libremente en una red.

No olvidemos que al aplicar cualquier diseño debemos ir mejorando su contenido ademas del uso de sus formatos, archivos, ventanas y el modo de archivo, editar, formato, colaborar herramientas, ventanas y ayuda.

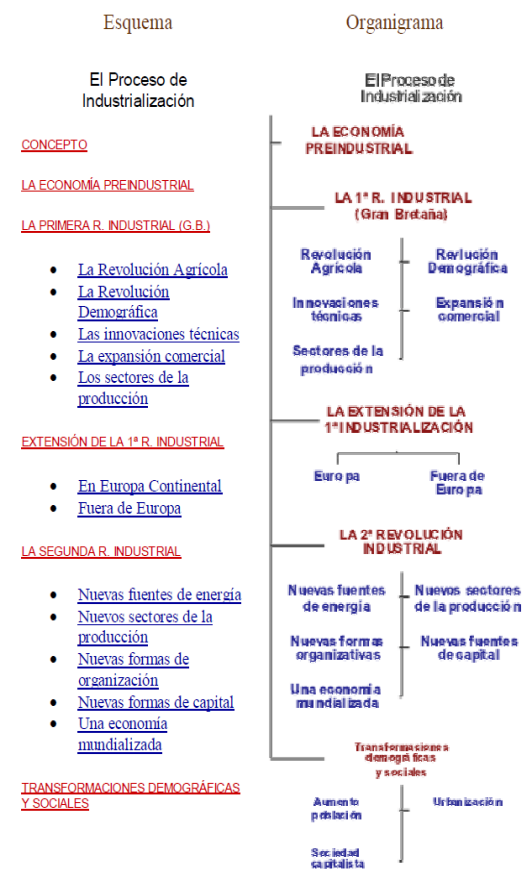


¿QUE UTILIDADES PUEDEN TENER LOS MAPAS CONCEPTUALES DENTRO DE SU ENTORNO ACADEMICO Y LABORAL ?

No olvidemos que es una herramienta de aprendizaje constante evolucion y seleccion de contenidos captando en si el trabajo como pieza de ayuda academica coordinada por un tutor en enseñanzas educativas clave para especificar su apoyo al tema dado; es su diseño de exploracion se revelan sus conceptos que es una claridad de mucho motivacion y rapidez de idea que fomentara su necesidad y facil desicion de uso, convirtiendose este en un mercado educacional de tiempo ahorro y extraccion de sintaxis. Comprometiendonos en un servicio de fines comunicativos en dialogar, compartir los mapas, aportacion de intercambiar surgiendo con firmeza una idea que es plasmada y aseosorada por quienes aportan su creacion en propias escrituras cognitivas; dandole a demostrar con profesionalidad el uso de una herramienta con facilidad, habilidad y significados relacionados en una evaluacion e instrumento donde se labora con una Pc y maptools una funcion estrategica de servir un mapa utilizado con calidad, valores y conocimiento en su significativos y respeto mutuo.

Pues en el sector laboral se mira con mucho cuidado cada oracion debido aun significado y que no afecta la libre comunicacion de un trabajo debido a motivos de contratos y asesoramientos juridicos generandose una determinbada importancia entre administradores y usuarios procediendo a una produccion de enlace gerencial y su aplicacion.

En su area de despacho estas le identifican con transparencia las ideas aportadas por quienes forman un cuerpo de trabajo sugiriendo asi su organizacion, jeraquia y otros indicando las preposiones del tema y su significados para una comprension de reunion laboral; detrminando su exito, continuidad o fracaso del area a desarrollar. Ejemplo puedes crear lo siguiente tema la organizacion y sus ramas

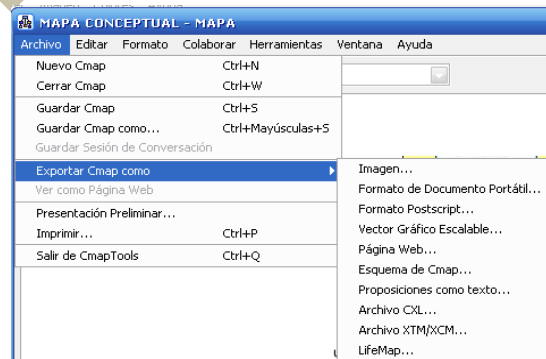
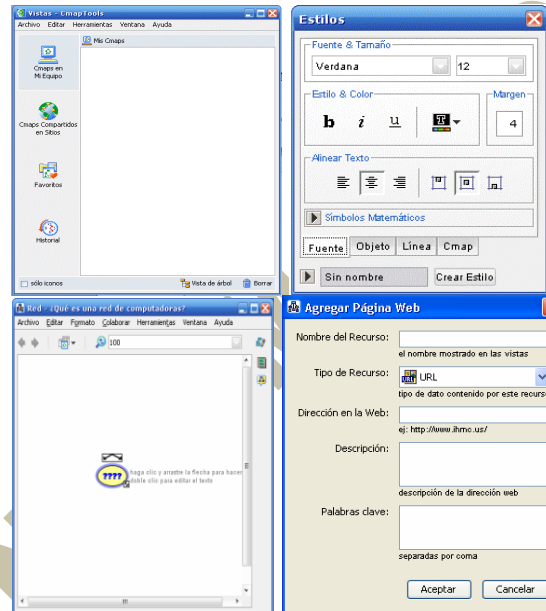
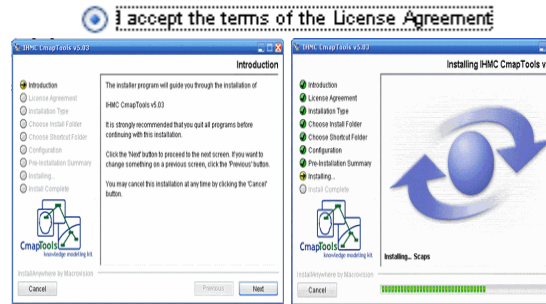
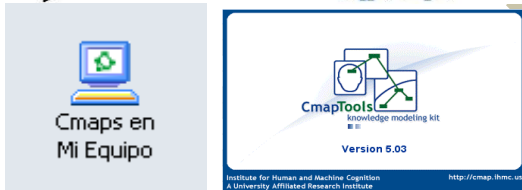
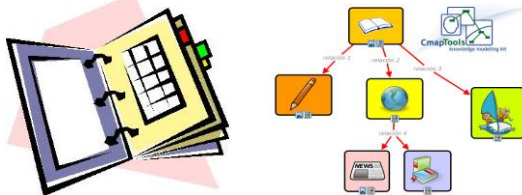


¿ CUALES SON LOS TIPOS DE INSTRUMENTOS PARA LA RELACION DE DATOS EN UNA INVESTIGACION ?

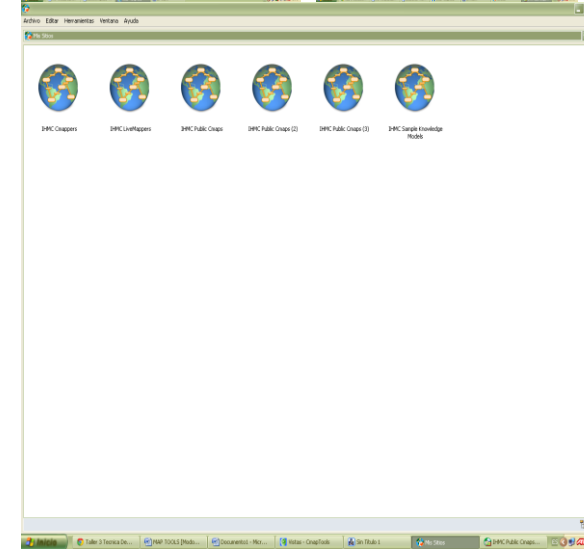
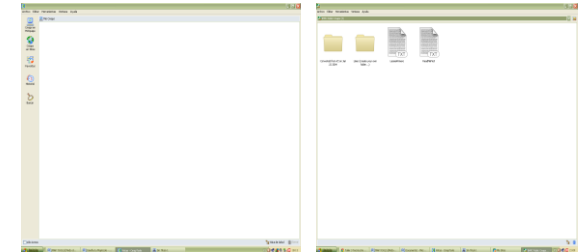
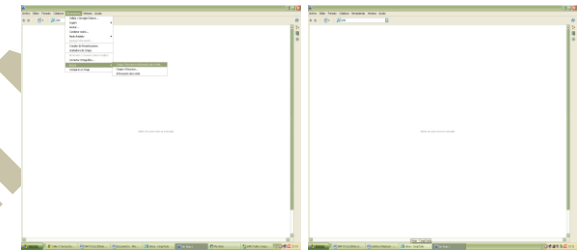
No olvidemos que consta de una serie de recopilacion de datos y analisis de procesamientos en su informacion desarrollandose un ciclo de dependientes y claves con sinonimos pero en importancia es una sintaxis clara estas debido a su tecnica tipo de control y jerarquia de procesos:

- a) Definiendose el tema
- b) Seleccin y diseño
- c) Recoleccion de datos
- d) Formular hallazgos
- e) Seguimiento y control
- f) Cambios.

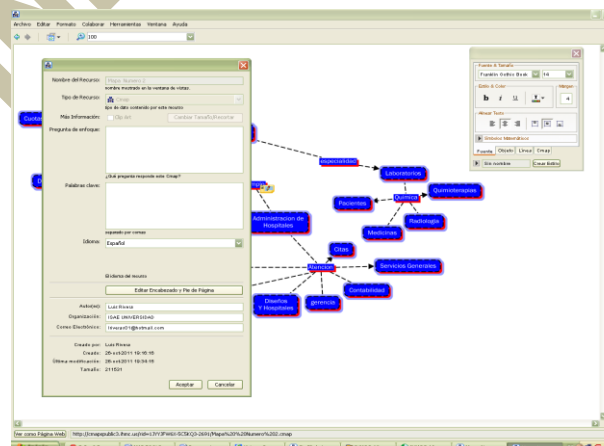
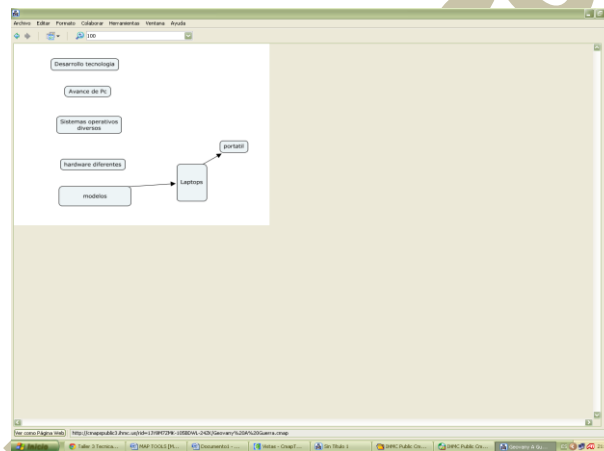
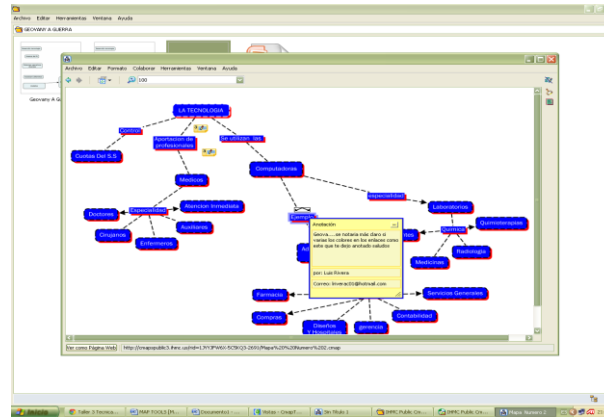
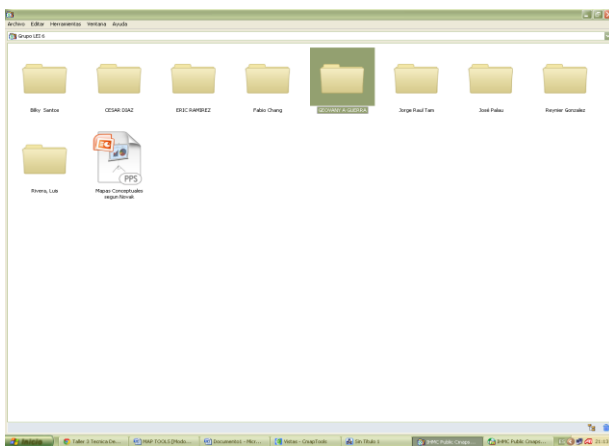
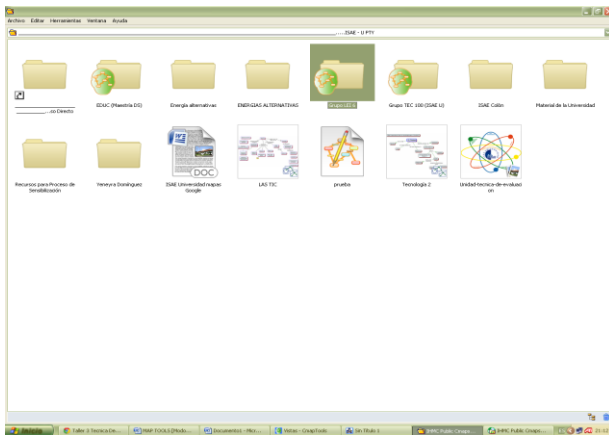
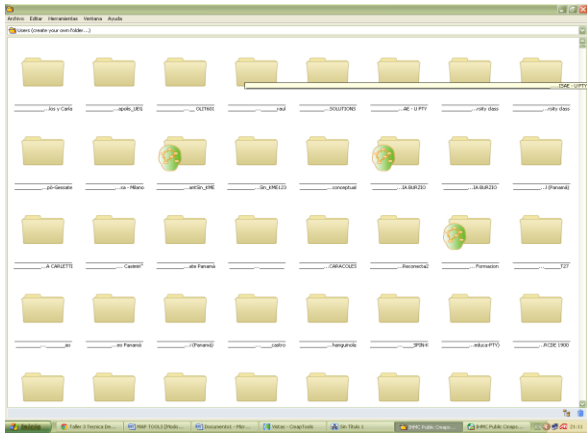
- 1 Confiabilidad ,Validez , Objetividad.
- 2 Pasos de construccion.
- 3 Uso de las ventanas.
- 4 Aplicacion de herramientas.



mapa conceptual haga clic y arrastre la flecha para hacer un enlace
doble clic para editar el texto



Nota : no olvidar concepto novak y su grafica de espquema debe enfatizar el nodo particular de estudio.



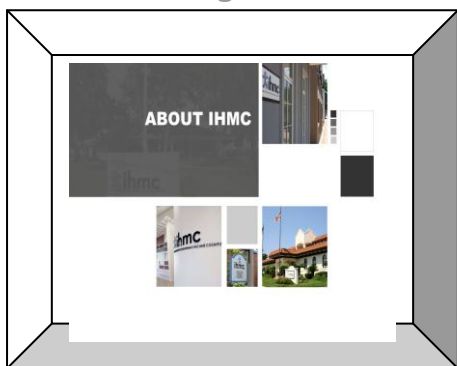
¿ CUALES SON LOS OBJETIVOS DEL MAPA CONCEPTUAL EN LA RELACION DE DATOS Y UNA INVESTIGACION ?

No olvidemos que el objeto principal es el crear un alumno con preparacion de responsabilidad, cooperacion , iniciativa, etica de clase, vocablo fluido estos que constan con habilidad para el conocimiento, pensamiento de agilidad y orden en sus estudios: este le permitira digitalizar un bloque de ideas en un tema especifico, un comunicacion de mapa y un camino de analisis y desarrollos los cuales conllevan , **Creacion** < tipo de plano, idea, trazos, produccion, planes, elaboracion y participacion >. **Evaluaciones** < revision, formulas, juzga, prueba, detecta , monitorea, critica y “ciclo de ciencia” >. **Analiza** < compara, verifica lectura, sintaxis, idioma, vocablos, estos que los integra, estructura, atribuye y recopila ala informacion reingenierandola. **Aplica** < desmpañado el uso de la Pc , MapTools y desacrgando su servicio en el web, los cuales seran ejecutados y compartidos. **Comprenden** < la interpretacion de un tema dado el cua es de utilidad mundial, resume cualquier cuestionario desarrollado, clasifica los resmenes, compara las investigaciones, explica ejemplos, reliza un bosquejo de presentaciones (power-point-excel-tutoriales-videos y otros). **Indican** < sus etiquetas, recordatorios, conoce, dpmina, describen, localizan ctegoria de listas y busqueda web.

¿ CUALES SON LAS FUNCIONES DEFINIDAS DEL MAPTOOLS EN SUS DATOS E INVESTIGACION ?.

Navegador de diseños el cual trata de explicar y expresarnos sus herramientas propositos para identificarlos y sus resultados relevantes cuya ventaja es bondadosa al presentar sucesos que deseamos conocer de un tema tambien donde sus desventajas por limitaciones en cada actividad para hacer una labor ya sea de fines educativos, laborales u otros; estos temas que se relizaran en un entorno de sistema de grupo comunidad computacional y selectivo por ser de uso exclusivo de su creadores: **IHMC** Florida

 **Institute for Human and Machine Cognition**



Pues aquí su diseñador en forma individual es quien decide su estructura y quienes son sus usuarios, dado que este se le presente una tarea o diseño solicitado el mismo tendra que efectuar escrituras con palabras que editen un significado.

Cual seria su acontecimiento, importancia y sucesos luego explicacion en un registro de pasos continuando su explicacion mediante lineas trazadas que realizan la participacion de una sesion de cuadro y mapa este que orientara en detalles de motivos de una actividad a quien la lea en una forma completa, estas tambien tendran un tiempo en seleccion garantizando su atencion para un control de aprendizaje la cual promueve compañerismo en una multipaltaforma de sitio web cuya funcion objetiva es una colaboracion de trabajo con aplicaciones grupal en red, internet o local.

¿ CUALES SON LAS FUNCIONES DEFINIDAS DEL MAPTOOLS EN LAS TAREAS QUE HEMOS RELIZADO DE INVESTIGACION ?

Programando un tiempo de uso, es una herramienta que nos ayuda a resolver varios trabajos dificil de significacion dado que es una elaboracion conceptual en el proceso de avance academico en interactuar y conocer otros estudiantes o personas, ademas de ser un espacio de construccion en ideas de un tema con significados que representen su lenguaje academico lo cual definira una jerarquia, seleccion de idea e impacto de su respuesta en otros grupos que escojan los esquemas abordados como un recurso de informacion esquematica conceptualizada por el tema de referencia y refrendada por un educador, ya que un aula escolar se toman desiciones pro estudiantes, profesionales y

apoyados por quienes participan en un tema escogido utilizando estos un tipo de proceso llamado conocimiento y estrategia de aprendizaje. A difernte de otros programas este tambien posee su caulidad la cual esta orientada en referencias, descargas y objetos de funcion, relacion, datos e investigacion definidos para promover eseñanzas a estudiantes e interesados en una actividad a emplear.

¿ COMO PODRAS CAMBIAR LOS ESTILOS-FORMAS Y VENTANAS DE PRESENTACION EN MAPTOOLS ?

Pensando en un estilo propio usted tendra que redactar su propioo diseño ademas de su sintaxis, logico encontraras diferentes temas de esta informacion en diversas paginas web dado que su opinion es vastante diferente divido asu enlaces de idiomas, IHMC, universidades y participantes de tas explicaciones del uso de MapTools; (pulsar Ctr y T) aqui podemos notar una ventana con pestañas de cambiar fuente, objeto, linea y cmap pues en su estilos encontraras: tipo de letra que debes escoger, tamaño, estilo de letra, color, alineacion y simbologia; el concepto objeto incluye cambiar los colores, sombra a objetos e insertar, forma, imagenes de fondo , expansion y alineacion; cambio de lineas son para el uso de punto , tamaño, estilo, color, formas y las puntas de flechas las cuales indicaran su diseño a su apresiacion; si seleccionamos cmapstools en este escogemos escala, color e imagen.

En cuanto a la impresion del ampa este pude ser de resolucion vertical o hotizontal y segun su diseño es de alto x ancho y con una resolucion de tres digitos o mas 600.

¿ CUALES SON LAS ACTIVIDADES REALIZADAS EN LAS CLASES EJEMPLO ?

Programando un horario en asistencia de clases nos dia tiempo para conocer de maptools de la siguiente manera; aqui es donde usted como estudiante tendra que desarrollar ejemplos y procesos de todad su actividad, defiendolas de las siguiente forma: labor que es maptools en su entorno historia, funcion, tecnologia, uso, vision, entidad, construccion, perspectivas, estado, relacion, herramientas, ventanas, como trabaja, que utilidades tiene en entornos laborales, relacion de instrumentos, datos, funciones, investigacion,tareas, cambios de estilo y actividad escrita la cual implica poseer fuente (<http://www.cmap.ihmc.us>.) grupo (centro educativo u otros) conceptos de este segun temas anteriores, preposiciones (adecaudo vocabulario con sintaxis en antonimos y sinonimos), tipos de enlaces y web de servicio ademas del tipo de recursos a utilñizar en los bosquejos de mapas. Todo esto utilizando las herramientas asignadas por tu profesor, dado que debemos tener alguien quien nos oriente, programe tareas y entornos adecuados a la educacion y enseñanzas.

PROCEDIMIENTOS EN GRUPO

Planificacion de trabajo en aras de su uso y aplicacion en el aula de clases se requiere de un Pc y descargarlo Maptools como un los tics que es la tecnologia y otros ademas de uno grupal, exponiendo sus operaciones de uso y aplicacion.

- 1 Iniciamos con abrir el programa e introducir los datos de informacion solicitados.
- 2 Tipos de antecedentes que este tema presente.
- 3 Beneficios como complementos que ofrezca, terminos y aceptacion.
- 4 Navegacion de el internet .
- 5 Pasos de su construccion.
- 6 Sistemas de apoyos a la idea qu abarque el uso de power-point, excel, office, e-mail, pdf y documentales satisfactorios
- 7 Se describen las sintaxis de uso como trama de acentuaciones y significacion.
- 8 Notaremos un esquema de tipo algoritmo pero con informaciones de lenguaje explicativos.
- 9 Realizar las investigaciones de maptools
- 10 Desarrollar los cuestionarios, resúmenes, practica de tecnologia y tics
- 11 Realizar 25 mapas de aplicaciones diferentes.

¿Qué son los mapas conceptuales?

¿Quién los inventó? ¿Para qué se usan?

¿Qué aportan? ¿Cómo se hacen MC?

¿Qué brindan? ¿Cuales son los tipos ?

¿Qué es el software del IHMC de la Universidad de Florida?

¿Qué facilita? ¿ Cómo funciona?

¿ Qué conexiones posee?

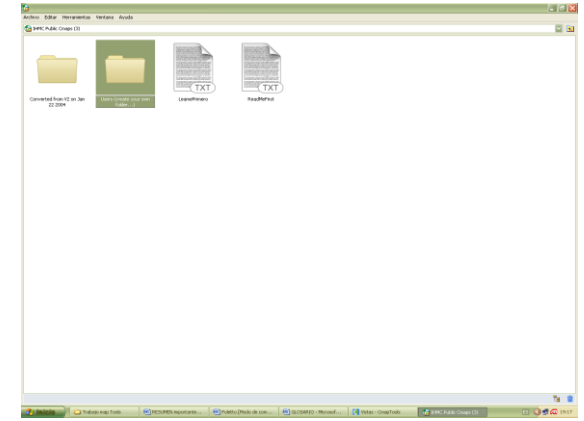
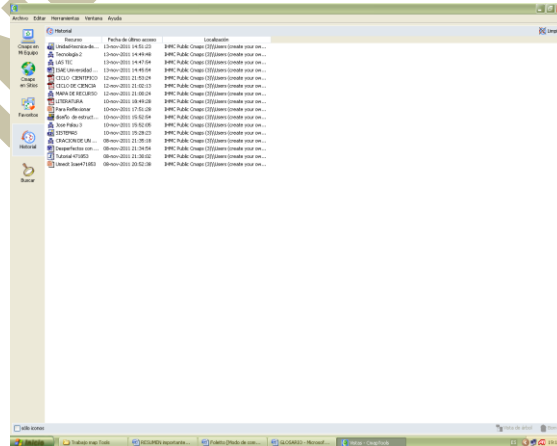
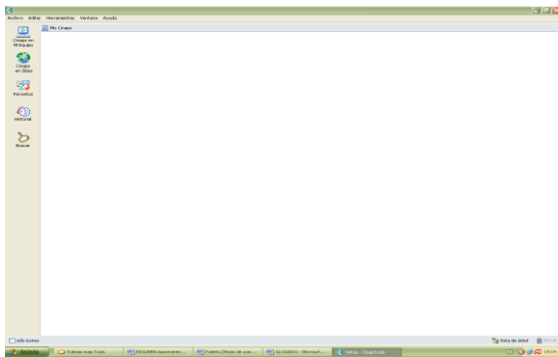
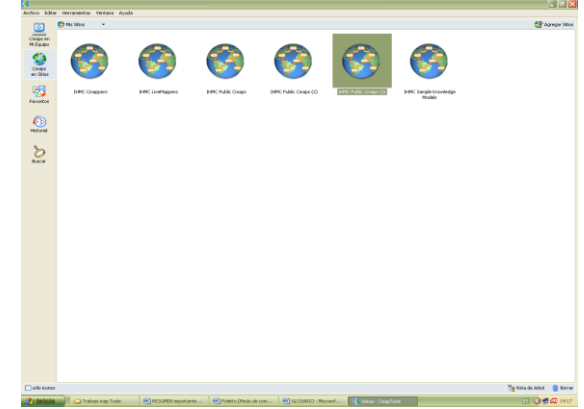
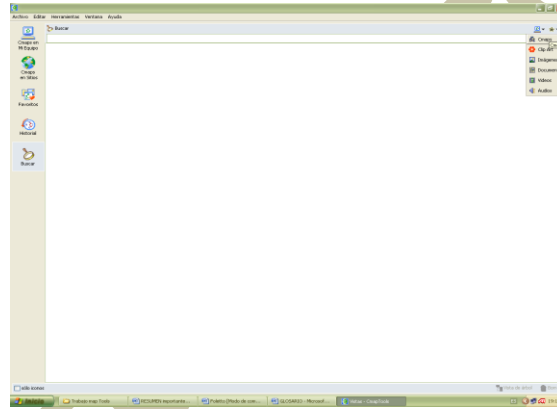
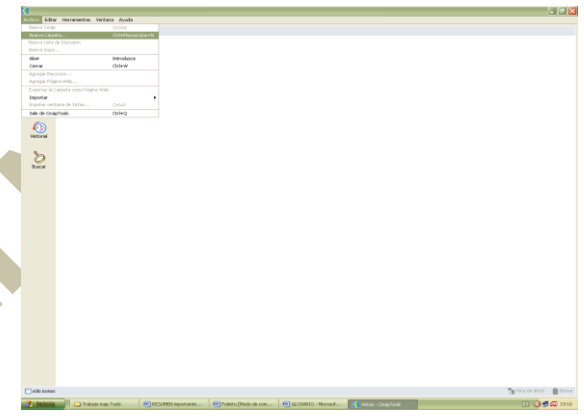
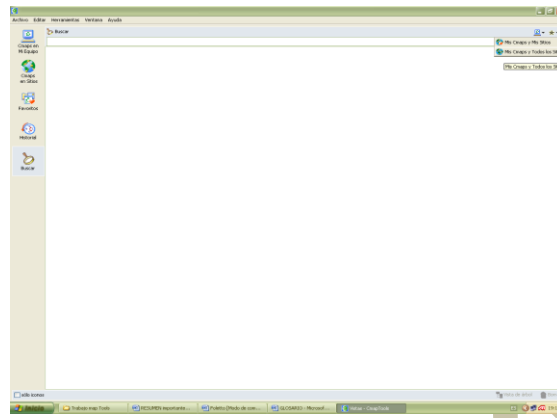
¿ Qué posibilita en las actividades ?

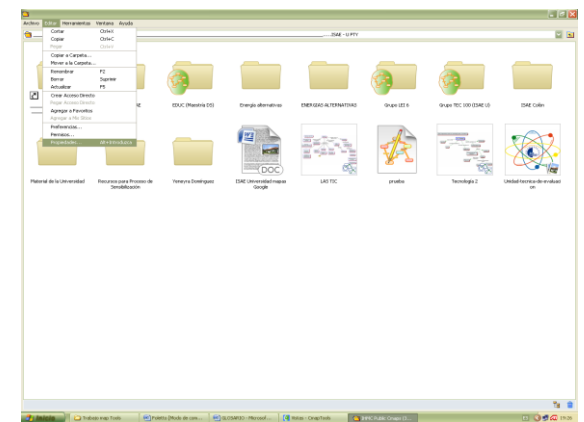
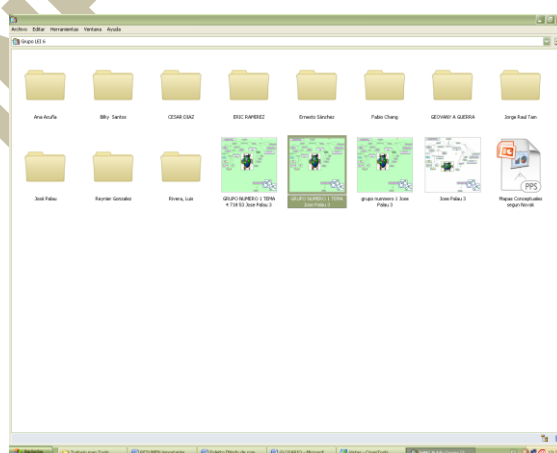
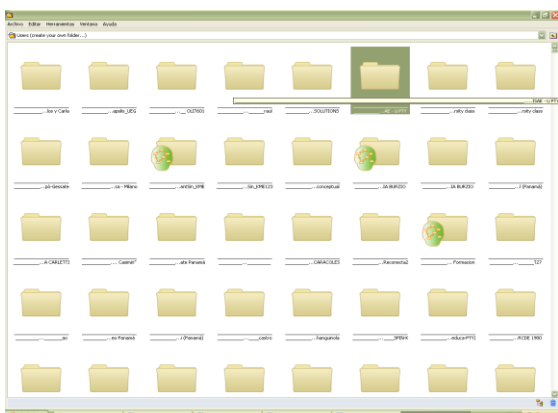
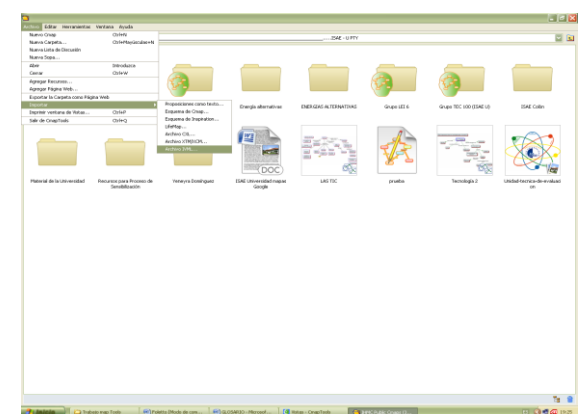
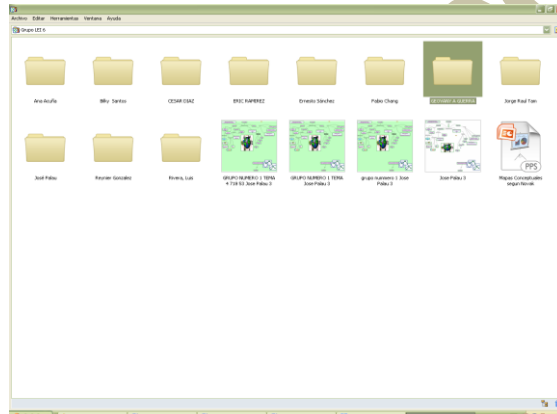
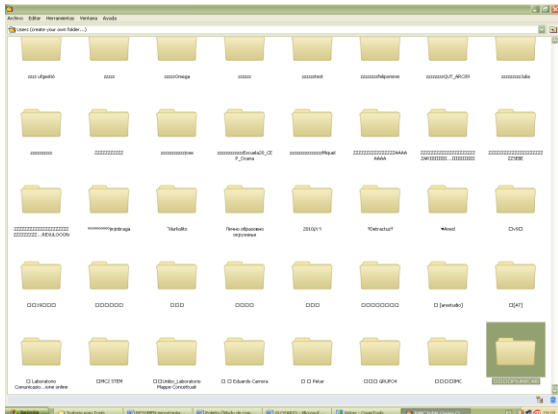
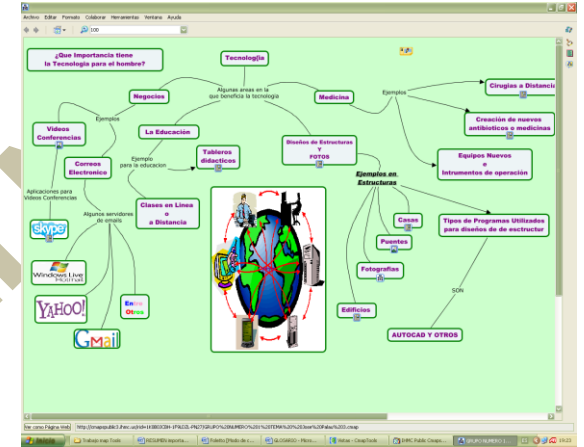
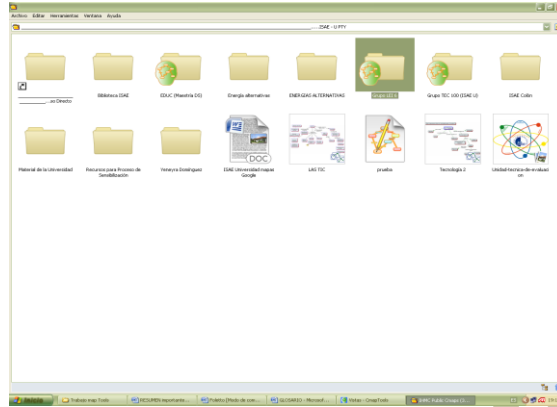
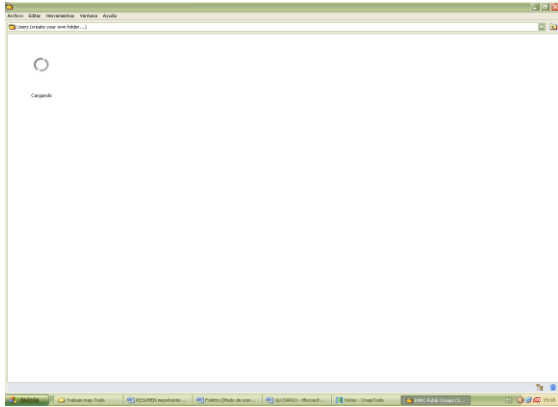
Investigacion: como ayuda en los procesos de educacion y aprendizaje.

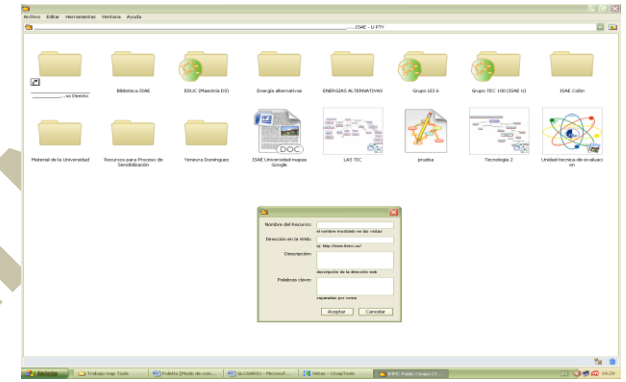
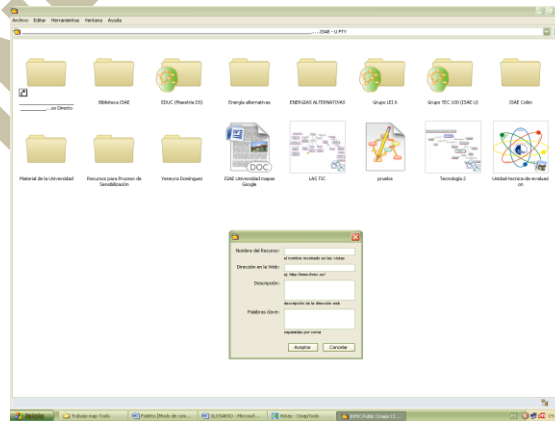
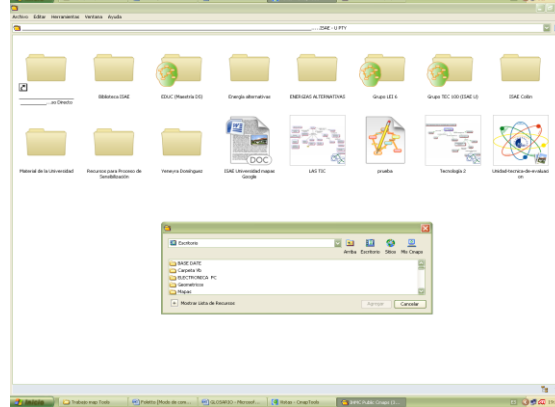
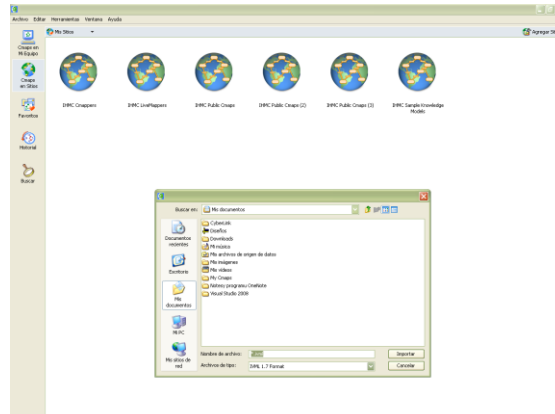
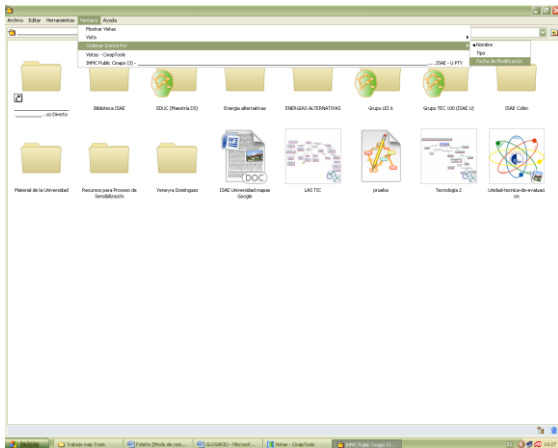
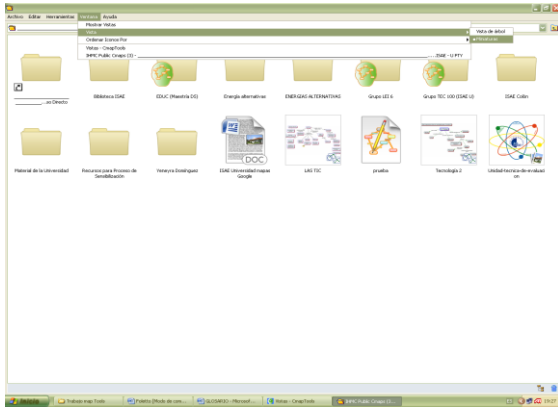
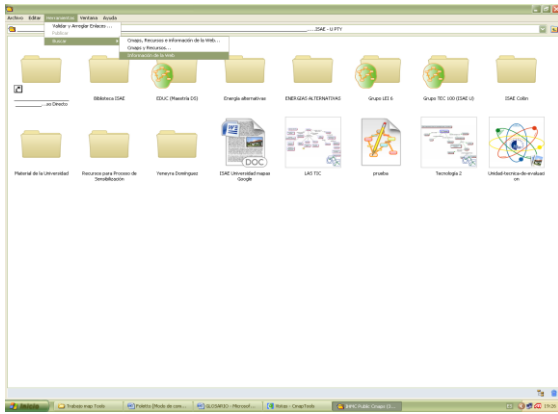
Cual es el presentador de la pagina <http://www.redactiva2.org>

Desarrollar los mapas y mostrar pocesos.

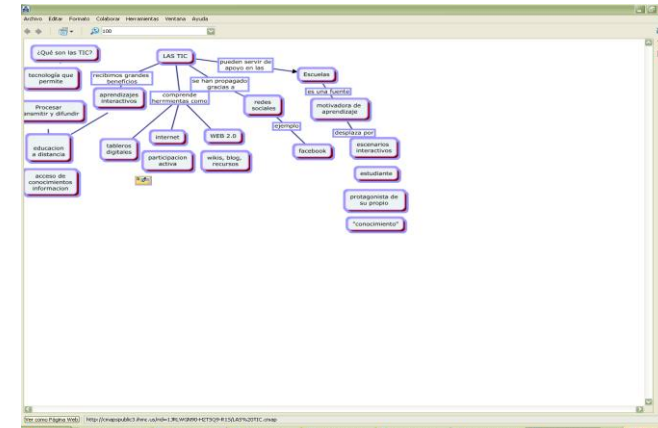




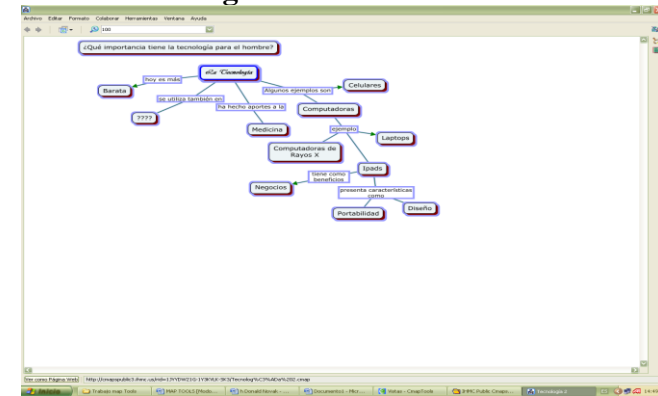




Las Tic Por Iase Universidad



Las Tecnología Por Ise Universidad



GLOSARIO

GLOSARIO DE CONCEPTOS BÁSICOS FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

Sistema binario: *adj* **binario** [bi'narjo, -rja] ELECTRÓN. Código de numeración en base dos, utilizado en el tratamiento de la información por medio de señales eléctricas.

Los dos únicos valores que puede tomar son el 0 y el 1. INFORM. Método de memorización y de manipulación de números y caracteres basado en dos estados: 0 y 1 representa el estado *off* (desactivado) y un 1 indica el estado *on* (activado)

a) que se compone de dos elementos *signo binario*: principio fundamental sobre el que se basan las computadoras digitales, para procesar y almacenar los datos.

b) que pertenece a un sistema numérico basado en dos elementos código binario. Forma ejecutable de un fichero/programa que puede ser interpretado por una computadora, lo contrario de código fuente.

Blog: (voz inglesa) Espacio gratuito en Internet de intercambio y comunicación, generalmente de carácter personal, en el que se hacen comentarios y anotaciones de forma cronológica sobre temas heterogéneos.

Antivirus: (Aplicaciones) Espacio que elimina o corta un porcentaje o totalidad de

un virus en una Pc, este sistema que se dedica a la prevención garantizando su función, búsqueda, Detección y eliminación de programas malignos en un sistema informático, < troyanos, gusanos, spywares y otros virus > |

Android: Es un conjunto de herramientas y aplicaciones vinculadas a una distribución

Linux paradispositivos móviles. Por sí solo no es un sistema operativo; es de código abierto, gratuito y no requiere pago de licencias.

Sociedad de la Información: Tres conceptos que a menudo son utilizados de una manera acrítica. Hace referencia a la creciente capacidad tecnológica para almacenar cada vez más datos y hacerla circular cada vez más rápidamente y con mayor capacidad de difusión. Hace referencia a la apropiación de información y selectiva en un lugar de almacenamiento y de esto se desprenden que la creación, distribución y manipulación de la información que forman parte estructural de las actividades a realizar.

Esta esta conformada por la revolución Tecnológica, Globalización y la Red donde la tecnología es; nuevos códigos.

Especificaciones para acceder y convergencia y su información es abundante, rápida, precizada, infoxicación y se aprende toda la vida

además que se especifica como una sociedad en nuevos tipos de inteligencia, se globaliza en red con variabilidad social, laboral y digital.

Dataloggers: Es un sistema de adquisición de datos de 4 canales muy versátil. Basado en una de las series picaxe de microcontroladores. Es fácil de usar y reprogramar, capacitando al usuario final para ejecutar nuevos tipos de experimentos registrados. Básicamente, este datalogger consiste de cuatro canales de entrada que pueden ser sacados y almacenados (logged) en intervalos programados por el usuario. Un canal es dedicado para usar con un sensor de temperatura digital. Por lo tanto las tres restantes, pueden ser usadas como entradas analógicas o digitales. Con este dispositivo podemos realizar una gran cantidad de tareas, ya sea para aplicaciones tan simples como las educativas o tan complicadas como las que requieren los edificios inteligentes.

Driver: Es un controlador o programa que actúa como un dispositivo en manejar, ya sea una impresora, un teclado, etc., debe tener un programa controlador; facilitando al sistema operativo de una computadora que pueda entenderse con su equipamiento periférico en su placa de entradas y salidas. Ebook: voz angloamericana) Libro electrónico. Los formatos comunes son pdf, doc y txt, aunque hay algunos más. En tu reproductor sólo puedes leer los que están en formato txt, generalmente el reproductor tiene una carpeta donde tu los

copias desde tu computadora, ya en formato txt. Si lo que quieres es ver una presentación de Power Point, hay algunos programas que te convierten el archivo ppt a uno de video para que lo reproduzcas como si fuera una película.

Firewall: v(Grafico esquematico) estos casos estan ponderados basicamente como porthardware y por que se filtra en este la informacion de ingreso y egreso a las computadoras. Es un sistema que impone una politica de seguridad en la red privada y el internet esta que crea un complemento y perimetro de defensa diseñada para proteger las fuentes de informacion; politica de seguridad en la cual podra incluirse publicaciones con las guias de ayuda donde se informe a sus usuarios de sus responsabilidades, normas, accesos, red, servicios, autenticaciones, accesos locales o remotos, real out, enciclopedias, datos, discos, proteccion , virus y entretenimiento. Determinando asi sus accesos, entradas, usos, recirsos, y organizacion.

Firmware: (Terminos que hace referncia a la firma digital) programacion firme compuesto por un bloque de instrucciones en un fin especifico y que se almacena, se ejecuta desde la memoria Rom = que es solo lectura, este software integrado en la parte del hardware, incorporado con el dispositivo obligando a ejecutarse como software y hardware en cierto punto al mismo tiempo.

Fragmentación: Dividir en partes o fragmentos; fraccionar, reducir con

tecnicas usadas por el Ip en datagramas de diverso tamaños. Gráficos: Los Gráficos son instrumentos utilizados para visualizar datos numéricos. Facilitan la comprensión del significado de los números, se usan para analizar las tendencias, las secuencias de datos y las comparaciones entre dos variables. Hacer más evidente y comprensible la presentación de los datos.

Decida lo que quiere analizar o mostrar por medio de los gráficos, colecte o reúna los datos que serán mostrados *en el gráfico; que son linea de eje horizontal, tiempo variacion en frecuencia, barras de relacion paralelas y circulares situaciones de procesos o resultados.*

Hardware: como el **conjunto de los componentes** que conforman la **parte material (física)** de una computadora, a diferencia del **software** que refiere a los **componentes lógicos (intangibles)**. Sin embargo, el concepto suele ser entendido de manera más amplia y se utiliza para denominar a todos los componentes físicos de una tecnología

HTML: es un lenguaje de programacion que se utiliza para el desarrollo de páginas de internet. Se trata de la sigla de Hypert Text Markup Lenguaje, es decir, **Lenguaje de Marcas de Hipertexto**. Permite describir la **estructura** y el **contenido en forma de texto**, además de complementar el texto con objetos tales como imágenes. Este lenguaje se escribe mediante **etiquetas**, que aparecen

especificadas por corchetes angulares (< y >).

Interface: Conjunto de dispositivos y canales que permiten conectar unidades distintas entre sí, esp. los periféricos a un ordenador central; tambien hace referencia al conjunto de metodos para logra interactividad entre el usuario y una computadora y estos puden ser del tipo comandos o un harware.

Internet: Es una combinación de hardware (ordenadores interconectados por vía telefónica o digital) y software (protocolos y lenguajes que hacen que todo funcione). Es una infraestructura de redes a escala (grandes redes principales y redes más pequeñas que conectan con ellas) que conecta a la vez a todos los tipos de ordenadores.

IP: es la sigla de **Internet Protocol** o, en nuestro idioma, **Protocolo de Internet**. Se trata de un estándar no orientado a conexión que se utiliza para el envío y recepción de datos a través de una **red** de paquetes conmutados; este no cuenta con mecanismos para confirmar si un paquete de datos alcanzó o no su destino.

Esto puede permitir que el paquete llegue dañado, duplicado, en un orden erróneo o que, simplemente, no llegue a destino. En caso a transmitir superen el máximo permitido en el tramo de red, la **información** es subdividida en paquetes más pequeños y reensamblada en el momento necesario.

Microprocesador: es la sigla de CPU(Unidad Central de Procesamiento), es un chips integrado por millones de transistores dentro de una capsula de variados tamaños que semejan el tipo de computadora integrada; por el cerebro central que cumple con lo solicitado por sus intentos, este soporta esta dispuesto por una placa madre y presentan una forma diseño y estilo diferentes según sus marcas, su evolución en base a ventiladores o el coolers = sistema de enfriamiento este CPU constituido por registros, unidades de control, aritmético y acciones.

Modem: Corto para Modulador, Demodulador, es un dispositivo de hardware que se conecta con tu ordenador y a una línea telefónica. Permite al ordenador conectarse con otros ordenadores a través del sistema de teléfono. Básicamente, los módems son para los ordenadores lo que un teléfono hace para los seres humanos. Generalmente, hay tres tipos de módem: externos, tarjetas PC, e internos. La mayoría de los ordenadores actuales tienen módems internos así que puedes enchufar el cable del teléfono directamente al ordenador.

Pixel: es un término que proviene del inglés *pixel*: este vocablo es un acrónimo entre *pix*(forma coloquial de referirse a *picture*, “**imagen**”)

y *element* (“**elemento**”). El concepto se utiliza en la **informática** para hacer referencia a la superficie **homogénea más pequeña** de las que se compone una imagen.

Wiki: es un concepto que se utiliza en el ámbito de **Internet** para nombrar a las **páginas web** cuyos contenidos pueden ser editados por múltiples usuarios a través de cualquier **navegador**. Dichas páginas, por lo tanto, se desarrollan a partir de la colaboración de los internautas, quienes pueden agregar, modificar o eliminar información. Término wiki procede del hawaiano *wiki* *wiki*, que significa “**rápido**”, y fue propuesto por **Ward Cunningham**. La noción se popularizó con el auge de **Wikipedia**, una enciclopedia libre y abierta que se ha constituido como uno de los sitios más visitados de la **Web**. Es la facilidad para crear páginas de forma instantánea, sin necesidad de preocuparse por el diseño y otras cuestiones. Muchos wikis crean hipervínculos y páginas de manera automática cuando el usuario escribe una palabra o frase de cierta forma (en mayúsculas y sin espacio, entre dos corchetes, etc.).

Protocolo: Conjunto de normas que regulan la forma de realizarse el intercambio de información entre dispositivos, denominándose así en este

conjunto para la transmisión de datos, que han de ser observados por los extremos de un proceso emisor-receptor gobernando sus formatos, modos de accesos, secuencia temporal; esto pueden ser en puertos, grupos, transporte, dirección y WX.

PUERTO Serie: Compuesto por una especie de enchufe que permite la entrada y salida del ordenador, mediante la conexión a distintos periféricos.

Elemento del hardware, estos pueden ser del tipo serie, hardware, bus, Input-output y su uso depende vía usb, sata, firewire.

Sistema operativo: Un Sistema Operativo (SO) es el software básico de una computadora que provee una interfaz entre el resto de programas del ordenador, los dispositivos hardware y el usuario. Las funciones básicas del Sistema Operativo son administrar los recursos de la máquina, coordinar el hardware y organizar archivos y directorios en dispositivos de almacenamiento.

Los Sistemas Operativos más utilizados son Dos, Windows, Linux y Mac. Algunos SO ya vienen con un navegador integrado, como Windows que trae el navegador Internet Explorer.

Software: Un programa que consiste en un código en un lenguaje de máquina específico para un procesador individual con códigos de secuencias, instrucciones, cambios, ordenanzas para el estado de hardware de una computadora. Este se escribe en alto nivel de lenguaje de programación, sencillo de escribir y

conversion de ejecucion, entre sus categoriuas esta aplicacion; editores de texto, graficos, antivirus, mensajeros, navegadores etc., sistema;herramientas de diagnosticos, servidores, ventanas utilidades, controladores, dispositivos y ayuda a funcionar el hardware y la programacion que provee asistencia, compiladores, interpretes de instruccion , enlazadores, etc.

Tarjeta: La misma alberga los conectores necesarios para el procesador, la memoria RAM, los puertos y el resto de las placas (como la **tarjeta de video** o **lata tarjeta de red**). La **tarjeta madre, placa base** o **motherboard** es una **tarjeta de circuito impreso** que permite la integraci3n de todos los componentes de una **computadora**. Para esto, cuenta con un **software b3sico** conocido como **BIOS**, que le permite cumplir con sus funciones. Puest trata el tama1o, para hacer posible su operacion con distintos perifericos; las hay de memoria, extension, adaptacion y graficas, las que facilitan conexiones distintas e interfaz de exito, definiendose del tipo red, motherboar, memorias y principal y la de extension.

Cable VGA: La sigla (“Video graphics Array o Adpter”) que eun conector semitrapozeidal con 15 terminales, encargados de enviar las se1ales a los graficos desde la computadora hasta una pantalla para que sean mostrados al usuario y permitiendo al dispositivo externo (periferico), denominado puerto;

LAN: son las siglas de *Local Area Network*, Red de 3rea local. Una LAN es una red que conecta los ordenadores en un 3rea relativamente pequena y predeterminada (como una habitaci3n, un edificio, o un conjunto de edificios), se pueden conectar entre ellas a trav3s de l3neas telef3nicas y ondas de radio. Un sistema de redes LAN conectadas de esta forma se llama una **WAN**, siglas del ingl3s de wide-area network, **Red de area ancha**. Las estaciones de trabajo y los ordenadores personales en oficinas normalmente est3n conectados en una red LAN, lo que permite que los usuarios env3en o reciban archivos y compartan el acceso a los archivos y a los datos. Cada ordenador conectado a una LAN se llama un **nodo**. (ordenador individual) en un LAN tiene su propia CPU con la cual ejecuta programas, pero tambi3n puede tener acceso a los datos y a los dispositivos en cualquier parte en la LAN. Esto significa que muchos usuarios pueden compartir dispositivos caros, como impresoras laser, as3 como datos. Los usuarios pueden tambi3n utilizar la LAN para comunicarse entre ellos, enviando E-mail o chateando.

Intranet: Red inform3tica interna de una empresa u organismo, basada en los est3ndares de Internet, en la que las computadoras est3n conectadas a un servidor o servidores web. Red propia de una organizacion, dise1ada y desarrollada siguiendo los proptocolos ip/tcp con aplicaciones www permitiendo que lkos usuarios tengan acceso al internet y sin

permitir que los mismos tengan acceso al intranet.estos son del tipo info multifuncional, hipervinculo, browser, hosting y extranet.

WAN: son las siglas de wide area network, red de 3rea amplia, una red de ordenadores que abarca un 3rea geogr3fica relativamente grande, los ordenadores conectados a una red de 3rea ancha normalmente est3n conectados a trav3s de redes p3blicas, como la red de tel3fono. Tamb3n pueden estar conectados a trav3s de l3neas alquiladas o de sat3lites; consiste en dos o m3s redes de 3rea local (LANs). Red area extensa una red es un sistema de comunicacion entre computadoras que permite la trasmision de datos de una maquina a la otra, con lo que se lleva adelante entre ellas un – On conc (open network computing) designa el conjunto de la oferta de la firma Sun Microsystems dentro de su gama de soluciones para el trabajo en redes de comunicacion.

Ofim3tica: Conjunto de material inform3tico para automatizar las actividades de oficina; es un acr3nimo compuesto por los t3rminos oficina e informatica , su concepto hace referencia a la automatizacion de las comunicaciones y procesos que se realizan en una oficina. Funciones basicas que consisten en almacenar datos cada vez que editamos, tranferencia electronica de los mismos en simple texto es una forma de interactuar y manejar los diferentes programas o software que brinde la informacion requerida.

Procesador de texto: aplicación de computadora empleada para la producción (redacción, edición, formato e impresión) de cualquier documento imprimible. (Word Processor). Siendo una aplicación informática que permite crear y editar documentos de texto en una computadora. Se trata de un software de múltiples funcionalidades para la redacción, con diferentes tipografías, tamaños de letra, colores, tipos de párrafos, efectos artísticos y otras opciones:

- 1-El tipado del texto.
- 2-El almacenamiento del archivo en disco.
- 3-La edición del texto.
- 4-El formato del documento.
- 5-La revisión del documento.
- 6-La impresión del documento.

Su programa se pueden crear gráficos posibilitando sus aplicaciones con el case, ordenador, lotus, macros y procesador.

Formateo: Acción de dar un formato a un disco nuevo que se le debe dar determinado formato para poder utilizarlo, a estos también pueden ser usados, e implicando el borrado del mismo y todos sus datos.

Formato: Estructura de un archivo que define la forma en que se guarda y representa en pantalla o en impresora. Este puede ser muy simple y común, como los archivos guardados como texto ASCII puro, o puede ser muy complejo e incluir varios tipos de instrucciones y códigos de control utilizados por programas, impresoras y otros dispositivos. En MS-

DOS la extensión del nombre del archivo suele indicar el formato del archivo. Entre los ejemplos se cuentan el formato RTF (Rich Text Format), DCA (Document Content Architecture), PICT, DIF (Data Interchange Format), DXF, TIFF (Tag Image File Format) y EPSF (Encapsulated PostScript Format).

Tablet pc: Estructura de un tipo de computadora móvil (pequeña), con pantalla LCD sobre el cual el usuario puede escribir utilizando un lápiz especial texto manuscrito digitalizando mediante su reconocimiento de escritura con sus funciones y herramientas.

Classmate: Es sinónimo, dominios y asentamientos en colaborativos de compañeros de clases.

Mapa de bits: (**bitmap**, **pixmap**, **imagen matricial** o **imagen rasterizada**) es una estructura de datos que representa una rejilla rectangular de píxeles o puntos de color, conocida como **raster**, que puede ser visualizada en un monitor de **computadora**, en un papel o en otros dispositivos de representación.

Pixel: por lo tanto, es la **menor unidad homogénea en color** que forma una imagen digital. Al ampliar una de estas imágenes a través de un **zoom**, es posible observar los píxeles que dan forma a la imagen. Aparecen ante la vista como pequeños cuadrados o rectángulos en blanco, negro o matices de gris.

Software de procesamiento de imagen: es el conjunto de técnicas que se aplican a las imágenes digitales con el objetivo de

mejorar la calidad o facilitar la búsqueda de información; englobadas dentro del preprocesamiento de imágenes cuyo objetivo fundamental es obtener, a partir de una imagen origen, otra final cuyo resultado sea más adecuado para una aplicación específica mejorando ciertas características de la misma que posibilite efectuar operaciones del procesado sobre ella. Ejemplo programa Rama.

Gráficos orientados a los objetos: se organiza como una colección de objetos discretos que contiene tanto estructura de datos como también un comportamiento, sus características son: Identidad, clasificación, polimorfismo, herencia. Se refiere al uso de fórmulas geométricas para representar imágenes por softwares y hardwares con significados en vectoriales. Indican el siguiente paso que definen su:

1. Tecnología orientada a objetos
 1. Una Perspectiva Histórica
 2. ¿Cuáles son las ventajas de un lenguaje orientado a objetos?
2. El modelo orientado a objetos
 1. Objetos
 2. Clases
 3. Herencia
 4. Envío de mensajes
3. Características asociadas a la POO
 1. Abstracción
 2. Encapsulamiento
 3. Ocultamiento

4. Lenguajes de programación orientado a objetos.
5. Análisis y diseño orientado a objetos.
6. Redacción y resumen.

Software de modelado 3D: La creación artística por medios informáticos desencadena toda una serie de nuevas cuestiones, entre ellos la relación del cuerpo (específicamente los sentidos) del artista, y su medio de creación bastante debatido en sus entornos; puede "verse" de dos formas distintas. Desde un punto de vista técnico, es un grupo de fórmulas matemáticas que describen un "mundo" en tres dimensiones que describen un conjunto de características que, en conjunto, resultarán en una imagen en 3D. Este conjunto de características suele estar formado por objetos poligonales, tonalidades, texturas, sombras, reflejos, transparencias, translucidez, refracciones, iluminación (directa, indirecta y global), profundidad de campo, desenfoces por movimiento, ambiente, punto de vista, etc.

Diseño asistido por computadora: El diseño asistido por computadora, abreviado DAO pero más conocido por las siglas inglesas CAD (Computer Aided Design), se trata básicamente de una base de datos de entidades geométricas (puntos, líneas, arcos, etc) con la que se puede operar a través de una interfaz gráfica. Permite diseñar en dos o tres dimensiones mediante geometría alámbrica, esto es, puntos, líneas, arcos, splines; superficies y

sólidos para obtener un modelo numérico de un objeto o conjunto de ellos; La base de datos asocia a cada entidad una serie de propiedades como color, capa, estilo de línea, nombre, definición geométrica, etc., que permiten manejar la información de forma lógica. Además pueden asociarse a las entidades o conjuntos de éstas otro tipo de propiedades como el coste, material, etc., que permiten enlazar el CAD a los sistemas de gestión y producción. Contamos para dibujar nuestros planos de una manera más ordenada, limpia y precisa.

Tableros digitales: como cualquier sistema de transmisión o procesamiento de información en el cual, se encuentre representada por medio de cantidades físicas (señales) que se hayan tan restringidas que sólo pueden asumir valores discretos, ejemplo; Frente a la PIZARRA DIGITAL: "Sistema tecnológico, generalmente integrado por un ordenador y un videoprojector, que permite proyectar contenidos digitales en un formato idóneo para visualización en grupo. Se puede interactuar sobre las imágenes proyectadas utilizando los periféricos del ordenador: ratón, teclado. La PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA añade un dispositivo de control de puntero que permite la interacción directa sobre la superficie de proyección interactiva, contenidos digitales en un formato idóneo para visualización en grupo. Se puede escribir directamente sobre ella y controlar

los programas informáticos con un puntero (a veces incluso con los dedos)".

Animación: conjunto de gráficos o imágenes que a una determinada velocidad, crean la ilusión de movimiento, en formatos que soportan estas (flash, swf, gif),

Fotograma: Se denomina **frame** en inglés, a un **fotograma** o **cuadro**, una imagen particular dentro de una sucesión de imágenes que componen una animación. La continua sucesión de estos, producen a la vista la sensación de movimiento, fenómeno dado por las pequeñas diferencias que hay entre cada uno de ellos;

Comprensión de datos: Obtener el acceso a los listados en los recursos de proyecto. Esta colección inicial incluye carga de datos, si es necesario para la comprensión de datos. Diversas técnicas se emplean que permitan el ahorro de espacio para su disminución, tamaño, comprensión, almacenamiento, transferencia que puede ser calificada por su calidad, documento de texto y pérdidas de información mediante comprimidos.

Multimedia: Obteniendo un concepto que alude la combinación en un ordenador con sonidos, gráficos, animación y vídeo configuración habitual por el hardware constituida por su procesador, tarjetas de sonidos o driver que permitan su ejecución, esta que típicamente asociada a una tecnología en red. Estas que son definidas por cd, memorias adecuadas, interfaces y monitores donde su operador es un

reproductor DVD y otros. se utiliza para referirse a cualquier objeto o sistema que utiliza múltiples medios de expresión (físicos o digitales) para presentar o comunicar información. De allí la expresión «multimedios». Los medios pueden ser variados, desde texto e imágenes, hasta animación, sonido, video, etc. También se puede calificar como *multimedia* a los medios electrónicos (u otros medios) que permiten almacenar y presentar contenido multimedia. Multimedia es similar al empleo tradicional de medios mixtos en las artes plásticas, pero con un alcance más amplio.

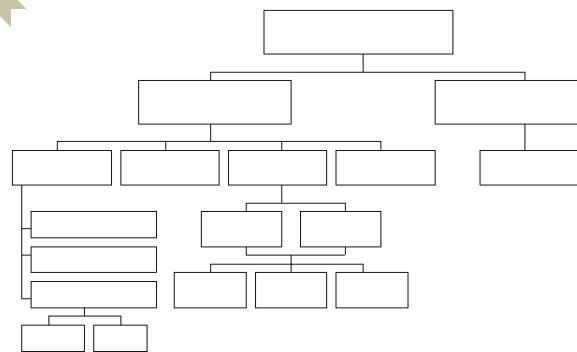
Hipervínculo: un documento con hipertexto, que apunta o enlaza a un elemento de otro texto o elemento multimedia, enlace el cual se encuentra en la internet o intranet; involucrando al intranet, extranet, irc, sistemas embebidos o embutidos.

Hipermedia: es el término con el que se designa al conjunto de métodos o procedimientos para escribir, diseñar o componer contenidos que integren soportes tales

como : texto, imagen, video, audio, mapas y otros soportes de información emergentes, de tal modo que el resultado obtenido, además tenga la posibilidad de interactuar con los usuarios, en el plano conceptual, Hipermedia designa a medias que puedan bifurcar o ejecutar presentaciones. Además, que respondan a

las acciones de los usuarios, a los sistemas de preordenamiento de palabras y gráficos y puedan ser explorados libremente. Dicho sistema puede ser editado, graficado, o diseñado por artistas, diseñadores o editores.

Hipertexto: Sistema informático de organización y presentación de datos que se basa en la vinculación de fragmentos textuales o gráficos a otros fragmentos, lo cual permite al usuario acceder a la información no necesariamente de forma secuencial sino desde cualquiera de los distintos ítems relacionados: las enciclopedias en CD-ROM son un ejemplo de hipertexto.



BIBLIOGRAFÍA

GEOVANY ALEXANDER GUERRA CHA.

C.I.P: 4 - 718 - 53

<http://www.hotmail.com>
Geoalex25@hotmail.com



Comentarios: _____

